



Olga Biel

UI/UX DESIGNER

olga-biel.com
506 561 220
olga.biel01@gmail.com

Jestem projektantką UI/UX, zajmującą się designem interfejsów stron internetowych oraz aplikacji mobilnych. W mojej pracy na codzień odpowiadam za wszystkie etapy powstawania projektów graficznych. Jestem gotowa pracować w różnych stylach, zachowując estetykę prac zgodną z aktualnymi trendami.

Umiejętności

FIGMA:

tworzenie oraz prototypowanie i animowanie responsywnych makiet z użyciem m.in. komponentów, ich wariantów oraz stylów, zmiennych, gridów, design systemów / UI kitów

ADOBE XD:

tworzenie oraz prototypowanie widoków z użyciem m.in. komponentów, gridów i stylów

SKETCH:

tworzenie makiet stron internetowych oraz aplikacji mobilnych

ADOBE CC:

Illustrator, InDesign oraz Photoshop na poziomie zaawansowanym; After Effects oraz Premiere Pro na poziomie średniozawansowanym.

HTML, CSS, JS:

tworzenie prostych stron i aplikacji internetowych; rozumiała komunikacja z zespołem deweloperskim

WORDPRESS:

budowanie i edycja stron internetowych w kreatorze (również: Squarespace, Wix, Framer, Webflow)

KOMUNIKACJA I ORGANIZACJA:

Microsoft 365 (w tym Teams, Planner, pakiet Office), Google Workspace, Slack, Miro, FigJam, Trello, Notion

JĘZYK ANGIELSKI:

B2/C1, znajomość słownictwa zawodowego

Doświadczenie zawodowe

FABRITY stanowisko: Designer

lipiec 2022 - obecnie

Fabrity (kiedyś część grupy K2/teraz grupa Fabrity) to software house zajmujący się budowaniem specjalistycznych rozwiązań programistycznych. W Fabrity pracuję w pełni zdalnie na stanowisku grafika. Moje obowiązki znacznie wykraczają poza typowy zakres działań na takiej pozycji. Najważniejsze z nich to:

- tworzenie makiet platform oraz stron internetowych: poznanie potrzeb i bolączek użytkowników, projektowanie architektury informacji, UI design
- projektowanie materiałów graficznych spójnych z kreacją firmy: grafiki oraz animacje na social media, white papers, prezentacje handlowe, grafiki do umieszczenia na stronie www, ikony, montaż filmów, projekty do druku (ulotki, wizytówki, katalogi, rollupy, ścianki, koszulki);
- praca zdalna: komunikacja z członkami zespołu poprzez MS Teams, samodzielne planowanie zadań.

FREELANCE

grudzień 2020 - obecnie

- projektowanie stron internetowych oraz aplikacji mobilnych: zrozumienie potrzeb klienta, research, wireframing/szkicowanie, opracowanie style guides, przygotowanie projektów, przygotowanie mockupów
- wykonywanie projektów graficznych: grafiki na social media, identyfikacje wizualne, projekty opakowań, logo, wizytówki, ulotki, banery;
- bezpośrednia komunikacja z klientem: mailowo oraz poprzez platformy do wideorozmów, również w języku angielskim.

TBC PROJECT stanowisko: Informatyk

luty - wrzesień 2019

- staż - praca z projektami stron internetowych: wprowadzanie zmian do projektów gotowych stron;
- wprowadzanie zmian na stronach internetowych: obsługa systemu WordPress, edycja plików HTML, CSS oraz JS, komunikacja z zespołem copywriterów;
- praca z materiałami multimedialnymi: modyfikacja i retusz zdjęć w Adobe Photoshop, montaż materiałów wideo w Adobe Premiere Pro, tworzenie treści na social media;

Edukacja

SWPS / WSE W KRAKOWIE

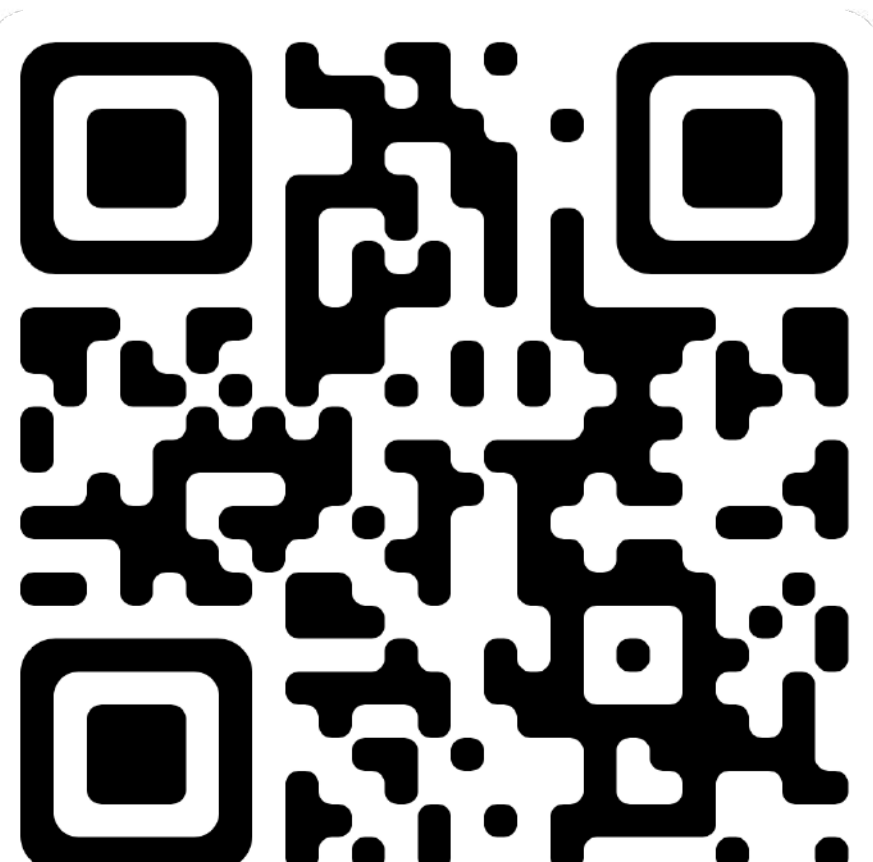
2021 - obecnie

Specjalizacja: UX - projektowanie doświadczeń użytkownika, tryb zaoczny
Uczelnia rozwija wiele umiejętności niezbędnych w branży UX. W czasie zajęć wykonujemy realistyczne projekty opierające się na researchu i badaniach. Przekazywana jest nam praktyczna wiedza bazująca na najnowszych źródłach informacji.

ZESPÓŁ SZKÓŁ ŁĄCZNOŚCI W KRAKOWIE

2017 - 2021

Kierunek: Informatyka



[Link do portfolio](#)